

PROYECTO ARQUITECTÓNICO VUELO AL INFINITO

AUTORES SILVIA CARMINA BARRIENTOS FERRER IVY MARYLI SANTIAGO NIETO ADÁN GERARDO ORDÓÑEZ LÓPEZ DANIELA ALEJANDRA TECO CORRALES DIANA XIMENA TEVERA RUIZ



ÓSCAR JOSÉ VÁZQUEZ MONTERO COMPILADOR - ASESOR

INTRODUCCIÓN

EN ESTE CUADERNILLO NO. 74, PRESENTAMOS EL PROYECTO ARQUITECTÓNICO "THE M0110" (EL MUSEO DE EMOCIONES). REALIZADO POR LOS SIGUIENTES ALUMNOS:

- BARRIENTOS FERRER SILVIA CARMINA
- SANTIAGO NIETO IVY MARYLI
- ORDÓÑEZ LÓPEZ ADÁN GERARDO
- TECO CORRALES DANIELA ALGIANDRA
- TEVERA RUIZ DIANA XIMENA

ESTE PROYECTO FUE REALIZADO PARA EL MUSEO DE EMOCIONES. CONCURSO ORGANIZADO POR UNA COOPERATIVA DE UN DESPACHO DE ARQUITECTOS LLAMADO "BUILDNER ARCHITECTURE COMPETITIONS" CONFORMADA POR 180 ARQUITECTOS ALREDEDOR DEL MUNDO SIN UNA SEDE ESTABLECIDA, SIEMPRE ESTÁ ROTANDO.

LAS CARACTERÍSTICAS DE ESTE PROYECTO SEGÚN LA CONVOCATORIA DE ESTA EDICIÓN NO. 6 ES DE DESARROLLAR UN PROYECTO QUE DESAFÍE A LOS PARTICIPANTES A UTILIZAR LA ARQUITECTURA COMO UNA HERRAMIENTA PARA EVOCAR DIFERENTES EMOCIONES. SE PIDE A LOS PARTICIPANTES QUE DISEÑEN UN MUSEO QUE INCLUYA DOS SALAS SEPARADAS QUE DESPIERTEN EMOCIONES CONTRASTANTES: UNA INDUCE EMOCIONES NEGATIVAS Y LA OTRA INDUCE EMOCIONES POSITIVAS.

LOS PARTICIPANTES SON LIBRES DE ELEGIR LAS EMOCIONES ESPECÍFICAS QUE INCITAN CON SUS DISEÑOS: MIEDO, IRA, ANSIEDAD, AMOR, FELICIDAD, RISAS, ETC. EL PROPÓSITO DE MUSEUM OF EMOTIONS / EDITION #6 ES UTILIZAR LA

ARQUITECTURA COMO LA HERRAMIENTA PRINCIPAL PARA CREAR ESTADOS EMOCIONALES A TRAVÉS DE LA CONSIDERACIÓN DE LOS TAMAÑOS DE LOS ESPACIOS, EL VIAJE A TRAVÉS DEL ESPACIO, EL COLOR, LA ILUMINACIÓN Y LA ELECCIÓN DE MATERIALES. COMO SE TRATA DE UN CONCURSO DE IDEAS, LOS PARTICIPANTES SON LIBRES DE ELEGIR CUALQUIER UBICACIÓN, REAL O IMAGINARIA, ASÍ COMO EL TAMAÑO DE SU ESTRUCTURA. MUSEUM OF EMOTIONS / EDITION #6 ES UNO DE LOS CONCURSOS SILENCIOSOS DE BUILDNER, EN EL QUE LOS PARTICIPANTES DEBEN COMUNICAR SUS IDEAS SIN EL USO DE NINGÚN TEXTO. EL CONCEPTO DE DISEÑO Y EL PENSAMIENTO DETRÁS DE ÉL DEBEN COMUNICARSE ÚNICAMENTE A TRAVÉS DEL USO DE ELEMENTOS VISUALES.

NOTA: ES POR ELLO POR LO QUE EL PROYECTO A SIDO SINTETIZADO DE LA MEJOR MANERA PARA ESTE CUADERNILLO EL TEXTO AQUÍ PLANTEADO POR LOS ALUMNOS ES A TRAVÉS DE UNA BITÁCORA DEL DESARROLLO DE SUS IDEAS, INVESTIGACIÓN Y PROPUESTA ARQUITECTÓNICA, TODO ESTO ESCRITO A MANO POR LO CUAL LO DEJAMOS LITERALMENTE SIN ALTERAR NADA.

O. J. VÁZQUEZ MONTERO

EL CONCEPTO

EL EQUIPO DE ALUMNOS DICE:

NUESTRO MUSEO SE LLAMABA "THEMO110" PORQUE QUERÍAMOS QUE TUVIERA UN NOMBRE QUE SIN IMPORTAR EL IDIOMA O LA MANERA DE PRONUNCIAR SE LLAMARA IGUAL DE TODAS MANERAS

THEM VIENE DEL INGLÉS DE "THE MUSEUM" HACIENDO REFERENCIA A QUE ES UN MUSEO Y EL 0110 PROVIENE DEL CÓDIGO BINARIO PARA LA LETRA "X" QUE, EN NUESTRO CASO, ES PORQUE ERA ALGO DESCONOCIDO Y DIFERENTE.

7 4 - M0110 MUS=M 0= =M0710S

... Condice...

	0 = -
1. Escuela en Zona Rural - Concurso Senegal	01
1. Plática sobre Educación	02
3. Plática sobre la Técnica de Tapial	03
4. Museo - Origenes en la Antiquedad	04
3. Museo - Concepto y antecedentes	05
b. Neuroarquitectura	90
7. Tipos de Percepción	FO
8. Museología y museografía	80
4. leoría Gestal	09
10. Boceto 1: luy Nieto	10 11
11. Boceto 2: Silvia Barrientos	11
12. Boceto 3: Diana Tevera	12
13. Boceto 4: Daniera Teco	13
14. Boceto S: Daniela Teco	14
15. Concepto: Surrealismo Onírico	15
16. Sintesis y Lineas de Diseño	16
17. Propuesta final	17

and the second s	MTRO. ÓSCAR JOSÉ VÁZQUEZ MONTERO ARQ. JULIO CESAR SOLIS DOMÍNGUEZ MTRA. DIANA MARITZA TOVILLA RAMÍREZ
	UNIVERSIDAD AUTONOMA DE CHIAPAS
6°D No. P	G. FACULTAD DE ARQUITECTURA TALLER DE PROYECTOS ARQUITECTÓNICOS V

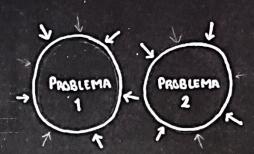


PRELIMINARES DEL CONCURSO

DNOS SITUA EN SENEGAL DES UN PROVECTO PARA UNA ESCUEIA INFANTIL

DE INSTALACIONES (ELECTRICA, ESPECIAL, SANITARIA, ETC)

QUE ESTÉ EN ZONA RURAL



COMPONTES

- CONDICIONANTES DE CADA PRO-SIMILITUDES

1. OBSERVACIÓN

3. OBJETIVOS

2. HIPÓTESIS

4. DISENO DE PROBLEMA

CONDICIONANTES

- · SISMOLOGÍA
- · ESPACIO COLECTIVO · HACER "COMUNIDAD"
- · MATERIALIDAD
- · COLORIMETRÍA
- · CLIMATICAS

PROPUESTAS

- . MUROS TAPIALES
- · LACERTA
- MADERA
- . METAL
- · COMPOSICIÓN "CIRCULAR"
- · CELOSTAS

3/	
	7

MTRO. ÖSCAR JOSÉ VÄZQUEZ MONTERO ARBI JULIO CÉSAR SOLIS DOMÍNGUEZ MTRA. DIANA MARTIZA TOVILIA RAMÍREZ

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIAPAS

6. D 01 FACULTAD DE ARQUITECTURA TALIER DE PROYECTOS ARQUITECTÓMICOS V



PLÁTICA POR EL ARQUITECTO FRANCISCO FRANCO

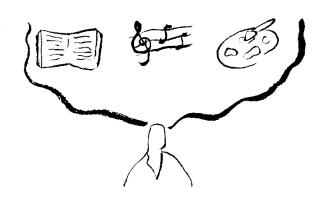
EL TEJIDO SOCIAL DE SENEGAL HO SUFRICO POR DIVERSOS FACTURES:

- LA DESIGNADAD ECCHÔMICA
- CONFLICTOS POLÍTICOS.
- _ MIGRACION FOR BUSICUFDO TE CRORICULIONDES.
- DESCRIPCIONACIÓN COMUNITARIA.

DEBIDO A SU AMTERIOR COMDICIÓN DE COLONIA FERNICESA.

INTERNATION SOURCE DEL BOYS DONCE DE BECCHOSO TO ERCOLO CONDINO SOBRE TO ERCHOS ER TO LEGANTO COE SOBRE LEDE

- -PRECEDENTE -> EN LA AHTIGOR GRECIA, PRESLUTAMENTE EN EL 51610 Va.C.
- -MODERHIDAD -> FURDRA DURANTE FI SIGIO XIX, ESTOBLECIDO EN FRANCIA Y ALEMANIA CON MANCR PREJENCIA.
- -ACTUALIDAD -> FINLANDIA, DINOMARCO Y JAPON EN EL TOP GLOBAL DEL MESOR SISTEMA EDUCATICO.



VISIÓN HUMANISTA CON ENFOQUE A:

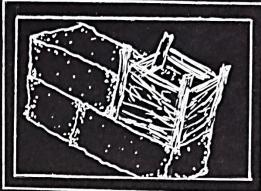
- EDUCACION INTEGRAL.
- AUTONOMÍA U CREATIVIDAD.
- . MARCO FILOSOFICO CLARO.
- INICIUSION.
- ECCIDDO.

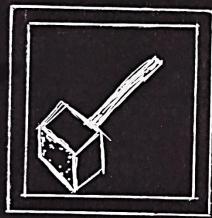
		MTRO. ÓSCAR JOSÉ VÁZQUEZ MONTERO ARQ. JULIO CESAR SOLIS DOMÍNGUEZ MTRO. DIANA MARITZA TOVILLA RAMTREZ UNIVERSITADO AUTÓNOMO DE CHIAPAS	۲ ۷ ک
6-D	02	FACULTAD DE ARGUMECTURA TALLER DE PROYECTOS V	│



METODO DE CONSTRUCCIÓN MUROS CON TIERRA ARCILLOSA.

LA TÉCNICA CONSISTE EN RELLENAR UN ENCOFRADO CON CAPAS DE TIERRA QUE SE VAN COMPACTANDO CON UN PISON.





SE DEJAN JUNTAS PARA QUE ESCAPE EL AIRE" DURANTE LA COMPACTACIÓN Y SE COLOCAH TRAVESAÑOS DE SOPORTE.

ES FRECUENTE LA INCORPORACIÓN DE AUTIVOS COMO PAJA QUE APORTA UNA MAYOR ESTABILIDAD.

EL ENCOFRADO SUELE SER DE MADERA, AUNQUE TAMBIÉN PUEDE BER METÁLICO. EN EL PROCESO SE VAN COLOCANDO DOS PLANCHAS DE MADERA PARALELAS EN LAS QUE SE VIERTE LA TIÈRRA.

EL BARKO COMPACTADO SE SECA AL SOL Y UNA VEZ QUE EL TAPIAL QUEDA LEVANTADO LAS PUERTAS Y VENTANAS SE ABREN A CINCEL



TTAO. OSCAR JOSE VÁZQUEZ MONTEKO Q. JULIO CÉSAR SOUS DOMÍNGUEZ MTRA. DIANA MARITEA TOUILLA RAMIREZ

6-D

03

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIAPAS FACULTAD DE ARQUITECTURA TALLER DE PROYECTOS ARBUITECTÓNICOS V

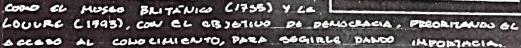


ES UNA INSTITUCIÓN DEDICADA A PRESENTAR Y DIFUNDIR CULTURAS, HISTORIAS, ARTISTAS Y CIENTIFICOS. SU OBJETIVO ES EDUCAR, INSPIRAR Y ENFIQUERR EL CONOCIMIENTO DE LA SOCIEDAD.

ORIGENES EN LA ANTIGUEDAD

TIENE ORIGEN EN LA ANTIQUA
GRECIA, DONDE EL MOUBEIDU DE
ALEJANDRIA FUNCIONABA COMO CU
CENTRO DE CONDCIMIENTO. LOS PRIMEROS
MUSEDS EN EL SCATIDO MODERNO
SURGIERON EN EL RENACIMIENTO, CUADO
COLECCIONES PRIVADAS DE ARTE Y ESTETIOS
PARA EMHBIRSE AL PÓBLICO SELETO.

EN AL SIGLO XVIII, CON LA ILUSTRACIÓN,
NACIORON LOS PRIMEROS MUSEOS TOBLICOS,
COMO EL MUSEO BRITÁNICO (1755) Y LE







- AREAS DE CONSGRUACION Y ADMINISTRACIÓN
- · UFRASTRUCTURA TÉCNICA Y SERVICIOS.
- · AREAS LIBRES.
- · SALAS DE EXPOSICION
- · EREAS DE INTERACCION
- · BATOS Y ACCESIBILIDAD
- · SENALIZACIÓN Y CIRCULACIONES.



VARBUEZ MONTERO Ó SAR TÓGE. Arg. Junio Cerar Sons Dominguez. Myza. Diana Maritza Toyula Ranirez.

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE CHIAPAS

6-D 04

FACULTAD DO ARQUITECTURA.
TABLER DO PROVOCTOS ARQUITECTÓNICOS V.



DE = INICIÓN INSTITUCIÓN QUE PRESERVA, INVIESTIGA, Y EXHIBE BIENES CULTURALES, HISTÓRICOS Y ARTÍSTICOS.

EL MUSEO SE PRESENTA EN LAS CULTURAS ANTTIGNAS, COMENZAMIDO EN TIESOPOTAMIA, EBIPTO, GRECIA, DOMDE NACE EL TERMINO DE MUSEO, PASÁNDO A BOTTA, LA EDA MEDIA, EL BENACITIENTO Y LA CONTEMPORAMETODAO. TOMANIDO UNA TRANSICION DE:

UNA COLECCIÓN PORVADA -> EXPOSICIÓN PÚBLICA -> COLECCIÓN
VOLVIENOS A LA COLECCIÓN -- RELIGIOSA NOTAIEMOD TTO CORCLION EXPOSICIOL PUBLICA CIENTIFICA

EL MUSEO SE ESTRUCTURA EN:

DAREAS PÚBLICAS DAREAS DE

AREAS VERDES



- > VESTIBULOS
- GALERIAS
- TIENDA
- CAFETERIA
- SALMACENES DE COLECCION
- LABORATORIO DE RESTAURACIO
- Y AREA DE INVESTIGACIÓ
- >) DARDINES > PLAZAS



MTRO. ÖSCAR JOSÉ VÁZQUEZ MONTERO ARG. JULIO CESAR SOLIS DOMÍNGUEZ MIRA, DIANA MARITZA TOVILLA RAMÍREZ

UNIVERSIDAD AUTÓLIOMA DE CHILAPAS

05

FACULTAD THE ARBUITECTURA
TAKER OF PROHECTOS ARBUITECTÓNICOS V

٨



LA NEURO ARBHITECTURA BUSCA ENTENDER CÓLIO COS ELEMENTOS ETETCOS DE UN ERPACIO (LOMO LA LUZ LA DISTRIBUCION, LOS COLORES, LAS TEXTURAS, EL SONIDO) INFLUYEN EN NUESTAS EMOCIONES.

ALGUNOS ELEMENTOS CLAUES DE LA NEUROARDUITECTORA KOMIO YA MENCIONAMICE ES LA KUMINACION Y EL RESTO DE PACTORES, EIN EMBARGO UNO DE ESTOS ES LA APLICACIÓN DE ESTÁ, COMO EL DISEÑO BASADO EN EUIDENCIAS ÉDELE NOS DICE QUE NOSOTAOS, COMO ARQUITECTOS UTILIZAMOS O DEBEPIAMOS DE CTILIZAR DATOS CIENTIFICOS PARA DISEÑAR ESPACIOS QUE NO SOCO

SEAN FUNCIONALES, SIND QUE TAMBIÉN PROMUEVAN UN AMBIENTE PESITIUD PAPA QUI ENES LO USAN.

MIENTRAS QUE LA PROKEMICA
ESTUDIA LAS RELACIONES PE
LAS PERSONAS DURANTE SU
INTERACCION EN UNI ESPACIO, TOMANDO EN CUENZA
SU CINTORNO.

PODEMOS UTILITAR LA PROXEMICA EN LA:

- * ZONIPICACION
- * FLUTO Y CIACULACION
- # ESCALA Y PAOPORCION

PESUMICADO LA UNIÓN DE ESTAS MOS AUDARITA A CREAR ESPACIOS QUE SEAN ACRADABCES EMOCIONAL YFISICAMENTE, PRICHIZANDO AL USUARIO DUE UTILIZALA ESTOS ESPACIOS.

ESPACIO > UISUAL > COLORES 7 CONFORTA



MTRO. USCAR JOSÉ VAZQUEZ MONTERO. ARD. JULIO CEGAR GOLE POMINICIEZ. MTRA. DIANA MARITZA TOULLA FAMIREZ. UNIVERSIDAD AUTONOMA DE CHIMPAZ.

TALLER DE PROYECTOS ARQUITECTONICOS

6ºD 06

7117



PERCEPCIÓN SENSORIAL

ES LA FORMA EN QUE EL CEREBRO USA NUESTROS SENTIDOS PARA ADQUIRIR INFORMACIÓN SOBRE EL MUNDO QUE NOS ROPEA.











ES UN TIPO DE PERCEPCIÓN QUE SE ACTIVA A TRAVÉS DEL OLFATO, MEDNATE ESTIMULOS AROMÁTICOS U OLCRES. ESTE PESEMPENA UN TAPEL EN LA EVOCACIÓN DE RECUERDOS Y SENSACIONES PROFUNDAS, EL OLFATO ES LIGADO A LA MEMORA

PERCEPCIÓN NUDITIVA

SUCEPE CUMBO SE CAPTAN SONIDOS A TRAVES DE LOS OÍPOS O DEL SISTEMA AUDITIVO MEDIANTE LOS CAMBIOS EN LAS VIBRACIONES QUE OCURREN EN EL ENTORNO, EL SONIDO TIENE LA CAPACIDAD DE INTENSIFICAP LOS ESTADOS EMOCIONALES.

DERCEPCIÓN DE MOVIMIENTO

EL MOVIMIENTO XCTNA Y DESARROLLA RESPUESTAS FÍSICAS Y PSICOLOGICAS QUE INTENSIFICAN LA EXPERENCIA EMOCIONAL

PERCEPCIÓN VISUAL

ES COMO SE EXPERIMENTA Y COMPRENDE EL ESPICO A TRAVES DE LA VISTA, ASÍ COMO LA FORMA AFECTA LA EXPERIENCIA VISUAL.

. Edura	
re distribution	17
000	07

MTRO. ÓSCAR JOSÉ VÁZQUEZ MONTERO ARÒ. JULIO CÉSAR SOLIS DOMÍNGUEZ MTRA. DIAVA MARITZA TOVILLA RAMÍREZ UNIVERSIDAD AUTONOMA DE CHIAPAS

FACULTAD DE ARQUITECTURA



SE CENTRA EN EL ESTUDIO DE LOS MUSEOS. ENFATIZANDO SU ROL SOCIAL, PROMOVIENDO EL DESAPROLLO CULTURAL Y ACCESIBILIDAD DEL PÚBLICO DIVERSO.

PUNTOS CLAVE PARA EL 11USFO:

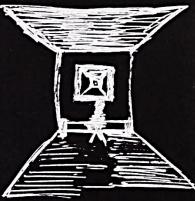
→ DEFINIR SUPROPOSITO. → DEBE CREAR EXPERIENCIAS INTERACTIVAS

→ INTEGRACION CON EL CONTEXTO URBANO Y CULTURAL.

-> INVITAR A LA PARTICIPACIÓN COMUNITARIA.

- ESPACIOS UNIVERSALES = ACCESIBLES PARA TODOS.





SE ENFOCA AL DISEÑO FÍSICO DE LOS ESPACIOS INTERACTIVOS EXPOSITIVOS INCLUYENDO ELETIENTOS COMO:

- SU ILUMINACION

- RECORRIDOS (SUGERIDO, LIBRE,

OBLIGATORIO). TECNOLOGIAS INTERACTIVAS

SHALFHENTACION OF EXPERIENCIAS MULTISENSORIALES.

ESTAS DISCIPLINAS CREAM ENTORNOS INCLUSIVIOS 4 MULTISENSOPIALES QUE NO SOLO BUSCAN EDUCAR, SINIO QUE TAMBIÉN CONECTAN ETIOCIONALMENTE AL PUBLICO CON LAS OBRAS Y NARRATIVAS EN LOS RECINTOS EXPOSITIVOS

		MTRO. ÓSCAR JOSÉ VÁZQUEZ MONTERO ARO. JULIO CÉSAR SOLIS DOMÍNGUEZ MTRA DIANA MARITZA TOVILLA RAMÍREZ UNIVERSIDADO ANTO-INICA	2	
6- D	08	UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIAPAS FACULTAD DE ARQUITECTUE A TALLER DE PROLECTOS ARQUITECTÓNICOS V	1	

Corrected...

ES UNA CORRIENTE PSICOLÓGICA

QUE ESTUDIA CÓMO PERCIBIMOS LO

QUE VEMOS. SEGÚN ESTA TEORÍA,

DESARROLLADA POR MAX WERTHEIMER

NO VEMOS LAS COSAS DE FORMA

AISLADA, SINO COMO UN TODO.

ES DECIR NUESTRA MENTE

ORGANIZA LA INFORMACIÓN VISUAL

EN PATRONES QUE TIENEN SENTIDO

PARA NOSOTROS, EN LUGAR DE

ENFOCARSE EN CADA PARTE POR

SEPARADO.





PROXIMIDAD

DESCRIBE COMO

FORMAS ENTRE

SÍ PERCIBIENDOLO

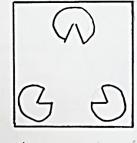
COMO UN TODO.

TENDEMOS A AGRUPAR COSAS,

. LEY DE

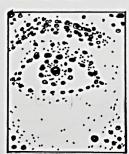
LEY DE FIGURA Y FONDO

DESCRIBE LA TENDENCIA HUMANA A VER UN OBJETO SEPARADO DE LO QUE LO RODEA.



LEY DE PREGNANCIA

LA INTERPRETACIÓN DE UNA IMAGIEN A PARTIR DE LA PREDOMINANCIA DE UNA FORMA.



LEY DE CONTINUIDAD

LA MANERA EN LA QUE LA MENTE ORGANIZA NATURALMENTE LOS ELEMENTOS VISUALES EN LÍNEAS.





MTRO. ÓSCAR JOSE VAZOUEZ MONTERO ARD. JULIO CÉSAR SOLIS DOMÍNGUEZ MTRA. DIANA MARITZA TOVILLA RAMÍREZ

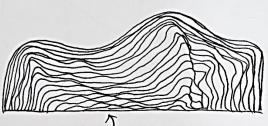
UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIAPAS

FACULTAD DE ARQUITECTURA
TALLER DE PROYECTO ARQUITECTÓNICO V

6-0 09



IDEA PRINCIPAL, TRANSMITIR MOUIMIENTO, BÁSICAMENTE CREAR ALGO CON MOUIMIENTO COMO NUESTRAS UIDAS ESTAÑ EN CONSTANTE MOUIMIENTO Y CAMBIO.



PAREDES CON TEXTURA



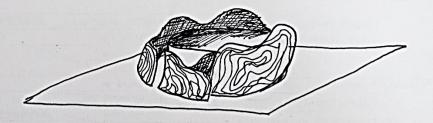
FORMA CONFUSA

CON ESA IDEA PENSÉ EN QUE RORIAMOS CONFUNDIR MÁS A LOS QUE INGRESEN CREADON UNA TORMA PENTRO DE CTRA PARA CREAD UNA SENSACIÓN DE CONFUSIÓN.

1.

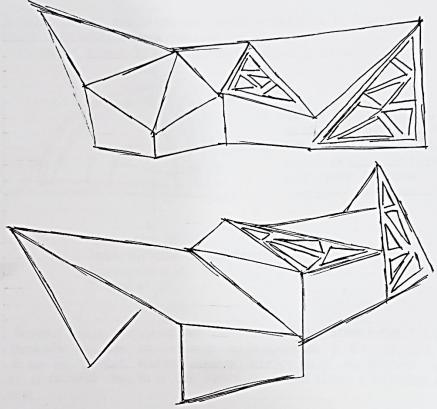


PARA CONFUNDIR & LOS DOE INGRESEN, FENDEREMOS DOE HACER DUE LA FORMA GATERIOR SEA LO MÁS REDONDA FOSIBLE.



* suite say		MITEO. OSCAR JOSE VAZQUEZ MONTERO. ALO. JULIO CESAR SOCI S DOMINGUEZ MILA. DIANA MARITTA TOUILLA RAMIREZ.) V
		UNIVERSIDAD AUTONOMA DO CHIAPAS	
6ºD	10	FACULTAD DE ARQUITECTURA	
0		TALLER DE PROYECTOS ARQUITECTORIERS II	/\





. TRIANGULACION ___ - APORTACIÓN A ESTABILIDAD JUEGO VISUAL DINÁMICO Y FRAGISENTADO

AGRESINA"

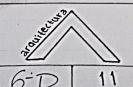
"PICOS Y GEOTIETEM ___ LAS FORMAS FUNTIAGUDAS USADAS COMO ELEMENTOS DISPUPTIVOS DEL ESOLEMA TRADICIONAL DE UN MUSEO

BUSCA GENERAR EFFOCIONES:

* CURIOSIDAD * SORPRESA *INCOMODIDAD (C?)

· DINOMISMO Y CONTRASTE ESPACIAL

> COMBINACIÓN DE VOLUMEUES SÓLIDOS Y CALADOS. > FRAGMENTACIÓN QUE BUSCA PROBOCAR MONIMIENTO



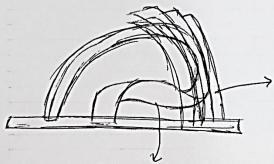
MIRO. ÓSCAR JOSÉ VÁZQUEZ MONTERO ARO. JULIO CESAR SOLIS DOMÍNGUEZ MTRA. DIANA MARITZA TOVILLA RAMÍREZ UNIVERSIDAD AUTONOMO DE CHIAFAS

FACULTAD DE ARQUITECTURA



DENTRO DE LOS CONCEPTOS QUE QUIERO EXPRESAR ES EL "MOVIMIENTO" Y EL USO DE FORMAS MÁS ORGÂNICAS PARA EXPRESAR MÁS."

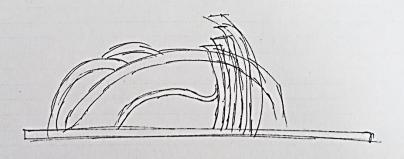
PARTIENDO DE ESTO Y EL QUE NUESTRO ES "UTOPÍA Y DISTOPÍA".



UNA MISMA "LÍNEA"
PARA REPRESENTAR UNA
CONTINUIDAD O LA
UTOPÍA".

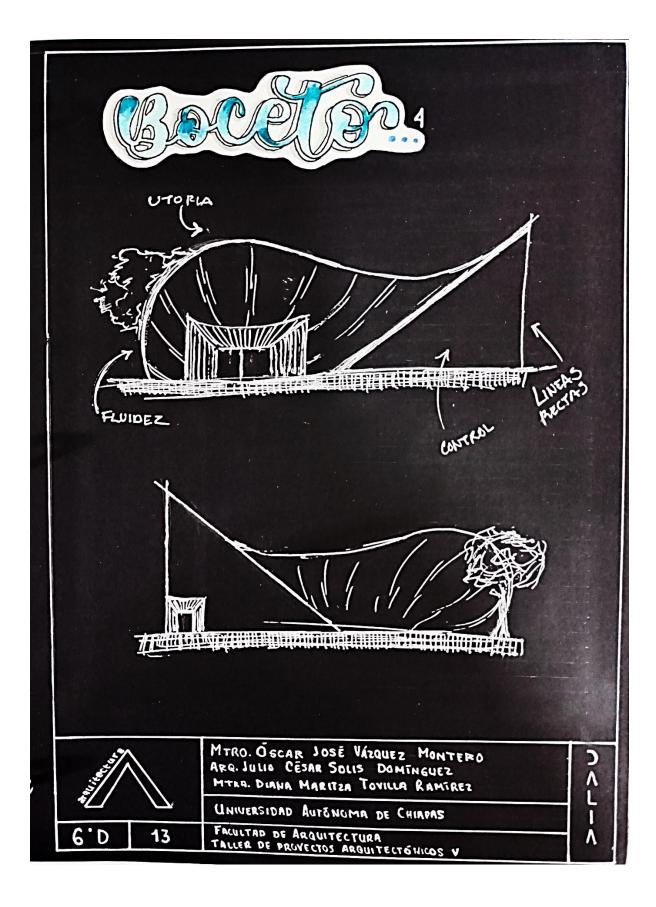
FORMAS REPETIVAS CON UNA GRADUACIÓN DE ATUTURAS QUE OE CIERTA MANERA CUBRA LA LÍNEA CONTINUA PARA CREAR DESORDEN" QUE REPRESENTE LA "DISTOPÍA".

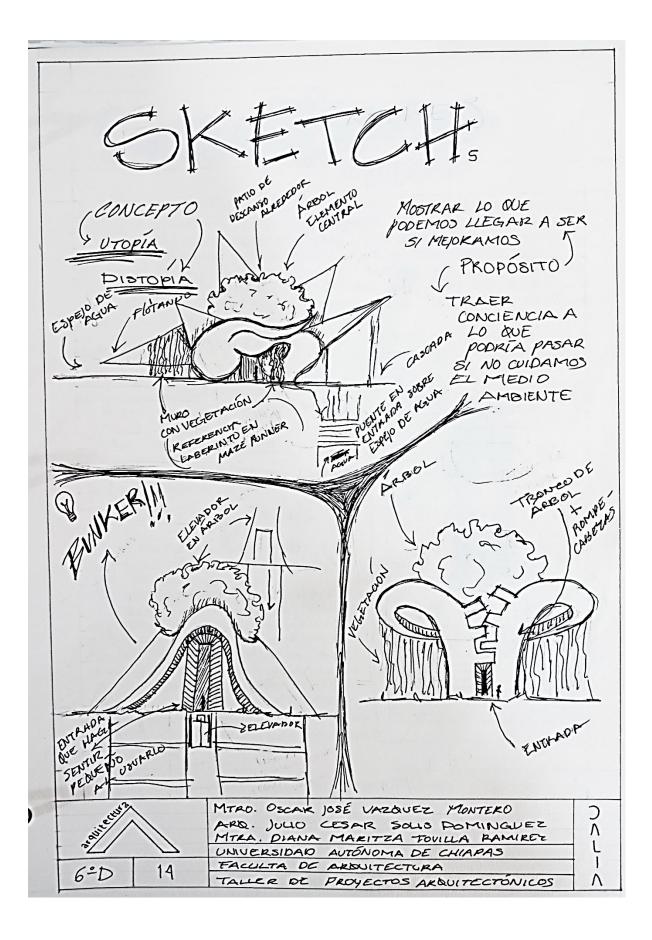
BUSCAMOS CREAR UNA FORMA QUE LLAME LA ATENCIÓN DESDE FUERA Y QUE GENERE CURIOSIDAD PARA QUE LOS USUARIOS QUIERAN ENTRAR. DEUTRO TAMBIEN SE PLANTEA FL USO DE TEXTURAS, FORMAS, JUEGO DE ILUMINACIONES, SIN EMBARGO, NUESTRO PROYETO SE CENTRARÁ MÁS EN LO QUE DUEDEN SENTIR O TOCAR Y EN LO QUE PUEDEN ESCU-CHAR



S. C.	
**************************************	1
C . D	40

MTRO. ÓSCAR JOSÉ VÁZQUEZ MONTERO
ARQ. JULIO CÉSAR GOLIS DOMÍNGUEZ MTRA DIANA MARITZA TOUILLA RAMÍREZ
UNIVERSIDAD AUTONOMA DE CHIAPAS
FACULTAD DE ARQUITECTURA





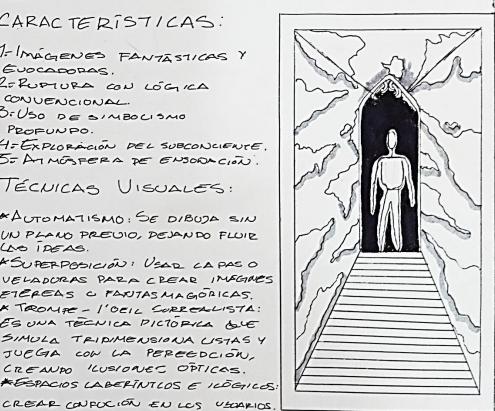
EL SUPPEALISMO ONÍRICO ES UNA CORRIENTE DENTRO DEL SURREALISMO QUE SE ENFOCA EN CA REPRESEN-TACIÓN DE LOS SUENOS, LAS UTSIONES SUBCONCIENTES Y LOS PAISAJES IMA GINARIOS, SE CARACTERIZAN POR LA CREACIÓN DE MUNDOS IRREALES QUE DESAFÍAN LA LÓGICA COTIDIANA, EUOCANDO, UNA SECCIÓN QUE TRANSMITA ENSONACION, ASOMBRO O INCLUSO INDUIE

CARACTERISTICAS:

7- MAGENES FANTASTICAS Y EUOCADORAS. 2- RUPTURA CON LÓGICA CONVENCIONAL. 3:Uso DE SIMBOLISMO PROFUNPO. 4- EXPLORACIÓN DEL SUBCONCIENTE. 5- AT MOSFERA DE ENSORACIÓN.

TÉCNICAS VISUALES:

*AUTOMATISMO: SE DIBUJA SIN UN PLANO PREUIO, DEJANDO FLUIR US IDEAS. * SUPERPOSICIÓN: VEAR CA PAS O VELADORAS PARA CREAR IMAGNES ETEREAS O FANTAS MAGORICAS. * TROMPE - 1'OEIL SURREALISTA: ES UNA TECNICA PICTORICA BUE SIMULA TRIPIMENSIONA LISTAS Y JUEGA CON LA PEREEDCIÓN, CREAUPO ILUSIONES OPTICAS. *ESPACIOS LABERINTLOS E ICÓGICOS:



CHIAPAS

Λ

٨

MTRO. OSCAR JOSÉ VĀZQUEZ MONTERO ARQ. JULIO CĒSAR SOLIS DOMĪNGUEZ MTRA. DIANA MARITZA TOVILLA RAMĪREZ		zeile de la companya	BUN
IA DE CHIAPA	UNIVERSIDAD AUTÓNOMA		· 2
A INTECTÓ NICOS V	FACULTAD DE ARQUITECTURA TALLER DE PROYECTOS ARQUITE	6° D 15	6°
0		6° D 15	6°



Tras un anàlisis detallaco de los ANTECEDENTES DEL MUSEO, LA MUSEOGRAFÍA Y LA MUSEOLOGIA, JULITO A TEORIAS COMO LA GESTALT, SE CONCLUYE QUE EL MUSEO DE EMOCIONES REQUIERE UN CONJUNTO DE ESTRATEGIAS ARQUITECTÓNICAS QUE EL ESPACIO COMUNIQUE SU SIGNIFICADO DE MANERA AUTONOMA. COMO EN NUESTRO CONCEPTO, EL SURREALISMO ONÍRICO DONDE BUSCAREMOS LA REPRESENTACION DE UN SUEÑO Y UNA PESADILLA A TEANES DE LA FORMA, LUZ, COLOR Y DISTRIBUCIÓN ESPACIAL, CAPAZ DE EVOCAR SENSACIONES Y EMOCIONES EN LOS VISITANTES.



Λ

LINEAS DE DISENO



- ESTRUCTURAS FLUIDAS Y ORGANICAS.
- CAMBIO DE ESCALAS Y PERSPECTIVAS.
- MATERIALES SENSORIALES.
- DOS SALAS INMERSIVAS :
 - * EMOCIÓN POSITIVA.
 - * EMOCIÓN NEGATIVA.
- ELETTENTOS SIMBOLICOS
- ILUMINACIÓN CAMBIANTE.
- RECORRIDO NO LINEAL.
- SENSACIONES FÍSICAS Y EMOCIONALES.
- PALETA CROMATICA SUBJETIVA:

16

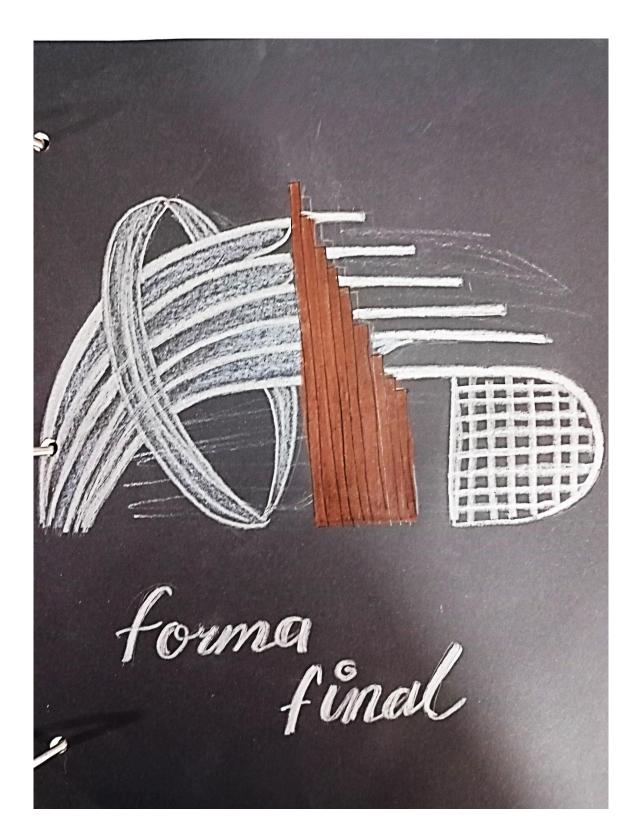
MTRO. OSCAR JOSÉ VÁZQUEZ MONTERO ARO. JULIO CESAR SOLIS DOMÍNGUEZ MTGA, DIANA MARITZA TOUILLA RAMÍREZ UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIAPAS

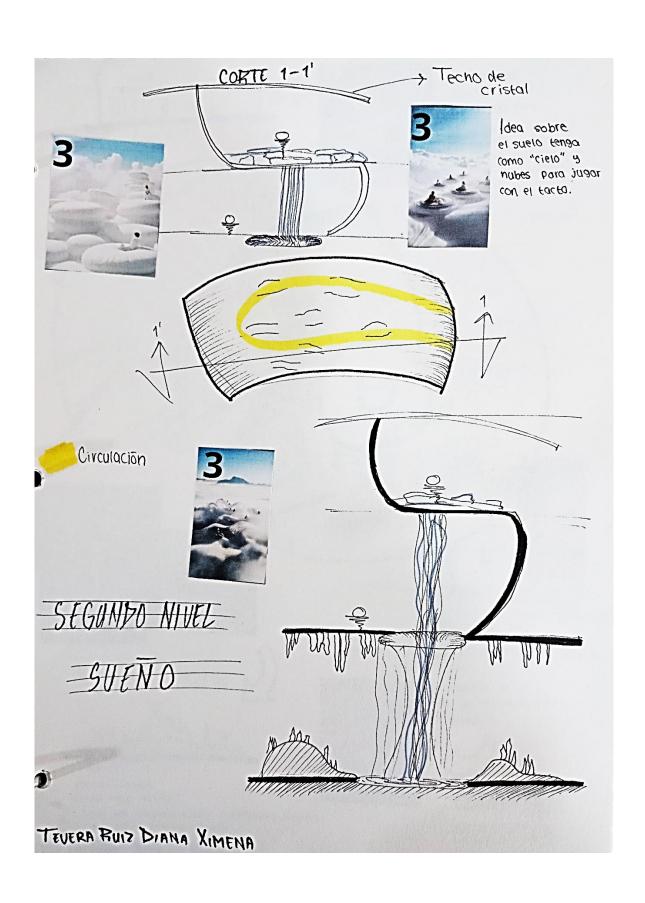
FACULTAD DE ARQUITECTURA

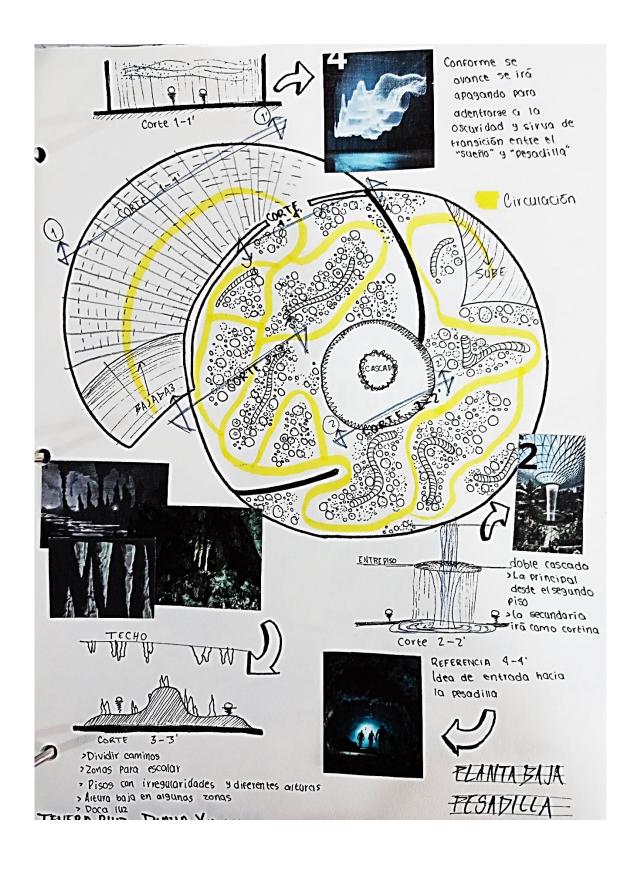
TALLER DE PROVECTOS ARQUITECTÓNICOS V

A COP



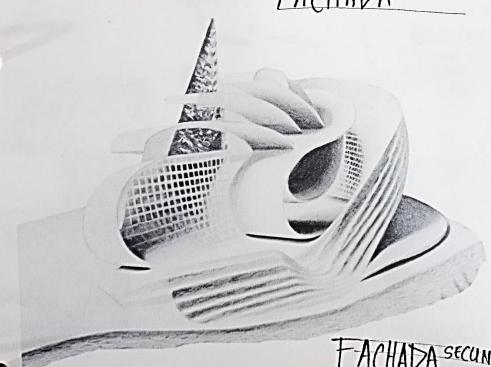






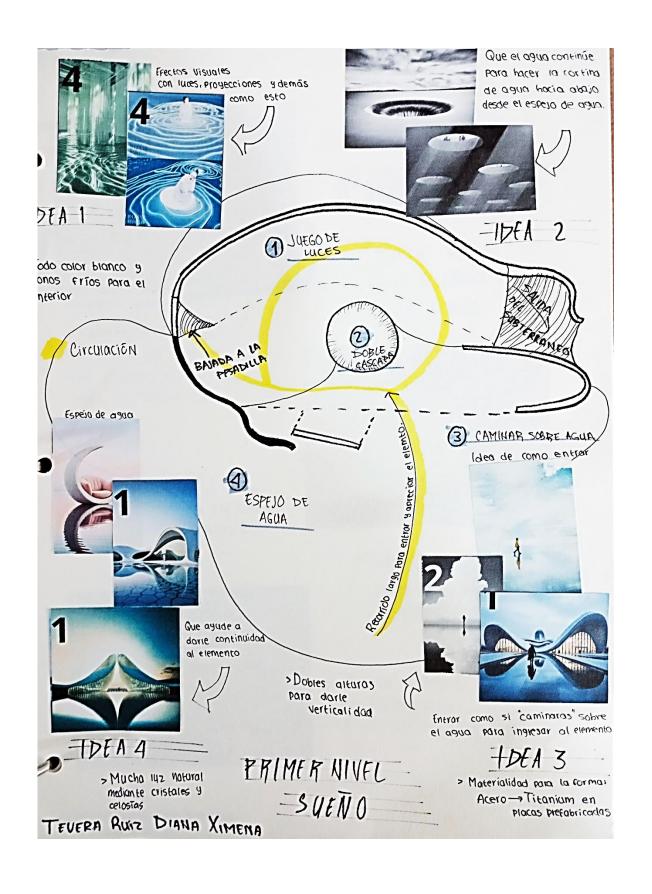


FACHADA FRINCIPAL



FACHADA SECUNDARIA

TEVERA RUIZ PIANA XIMENA



TERRENO PLANO QUE OFREZCA LA OPORTUNIDAD DE CREAR EL SÓTANO PARA LA PESADILLA

TEQUENOS

DESNIVELES PARA

TAPAR LA ENTRADA

A LA PESADILLA



SITIO AMPLIO SIN COLINDANCIAS PROXIMAS



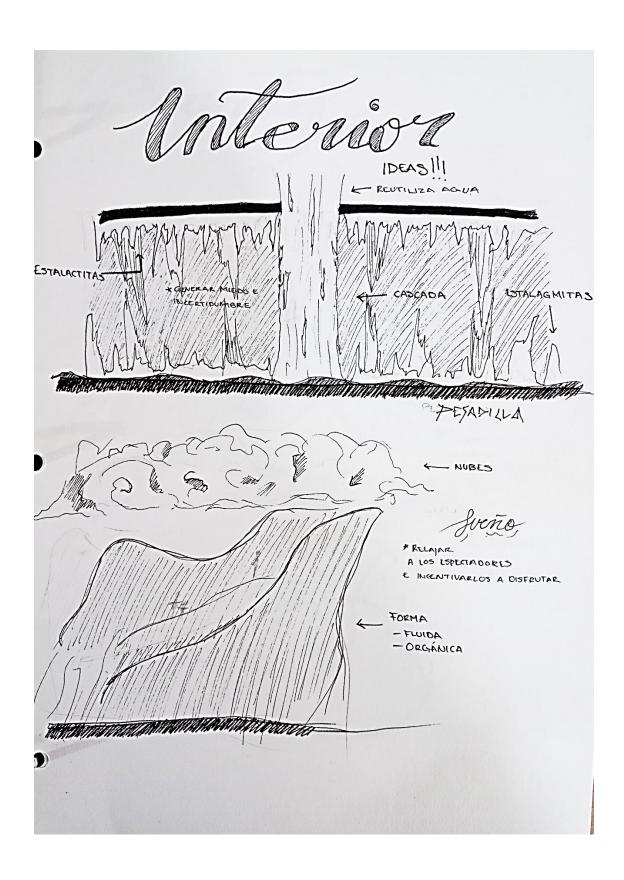
*ESPEJOS DE AGUA

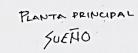
PARA MAXIMIZAR LA

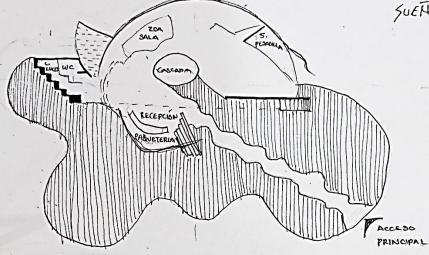
EXPERIENCIA

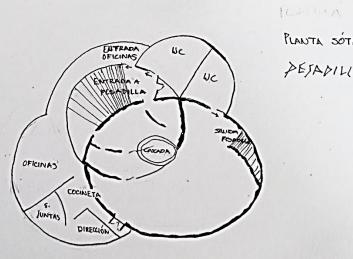


> BUENA ILUMINACIÓN PARA EL SUENO, PARA JUGAR CON LA LUZ EN LA PESADILLA





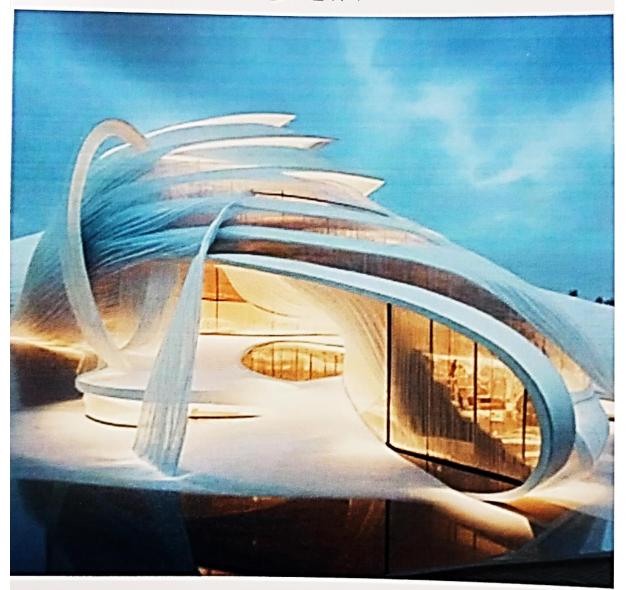




PLANTA SÓTAHO PEJADILIA

74=~0110

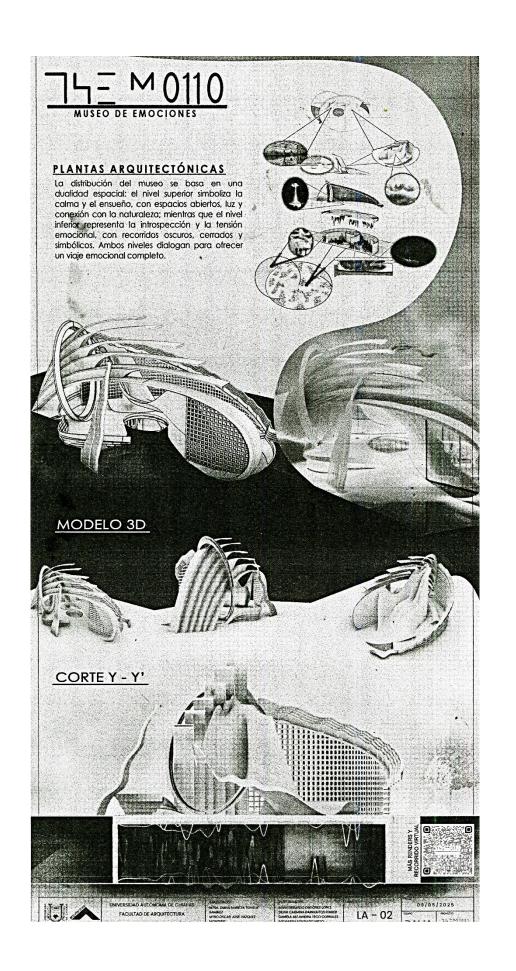
DALIA

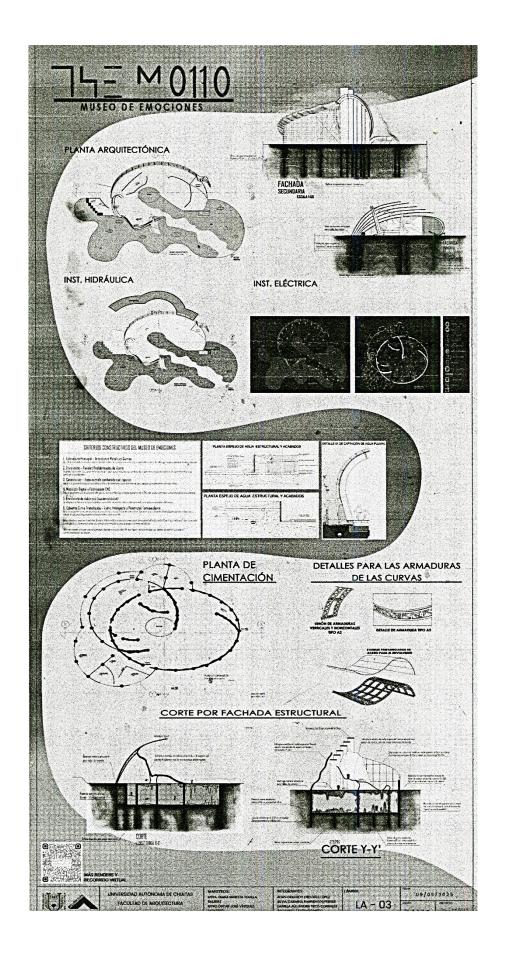


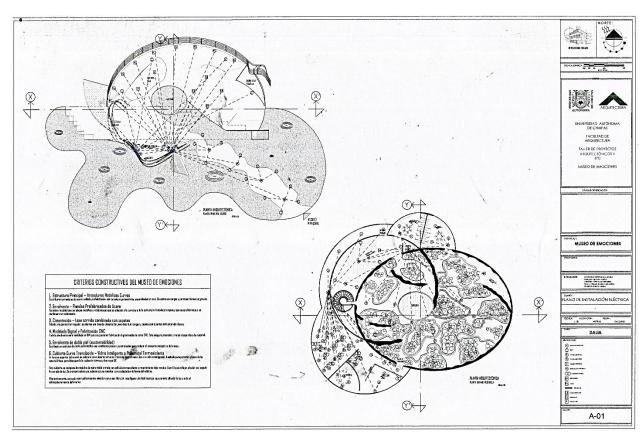
CATÁLOGO DE ILUMINACIÓN

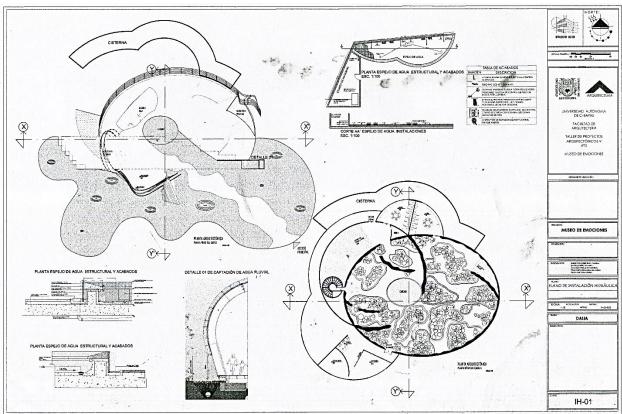
TALLER DE PROYECTOS ARQUITECTÓNICOS V | ENTREGA FINAL: MUSEO DE EMOCIONES

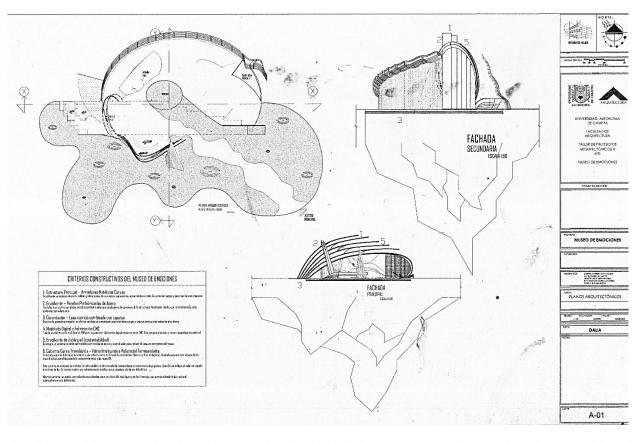


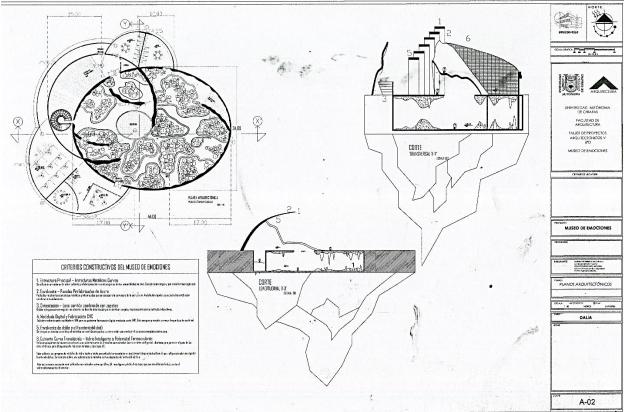


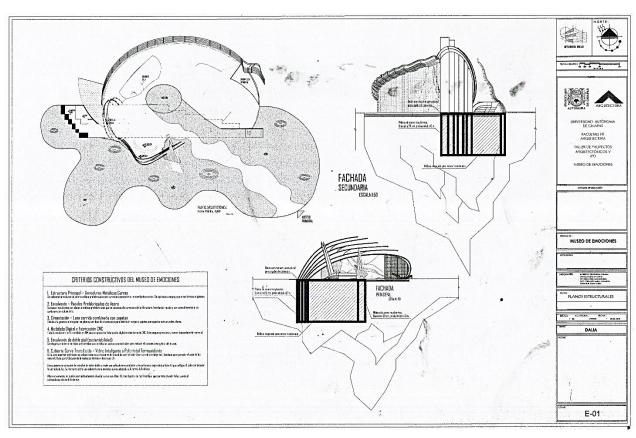


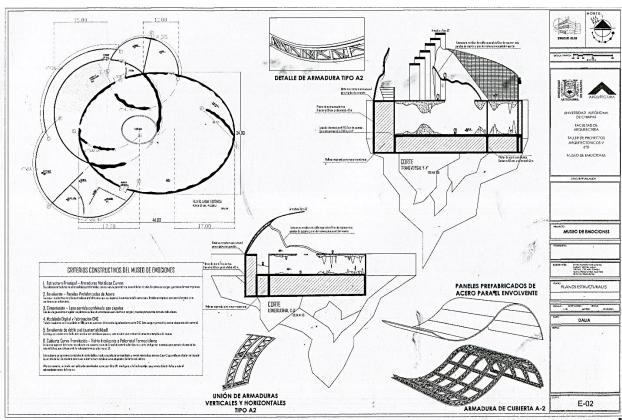






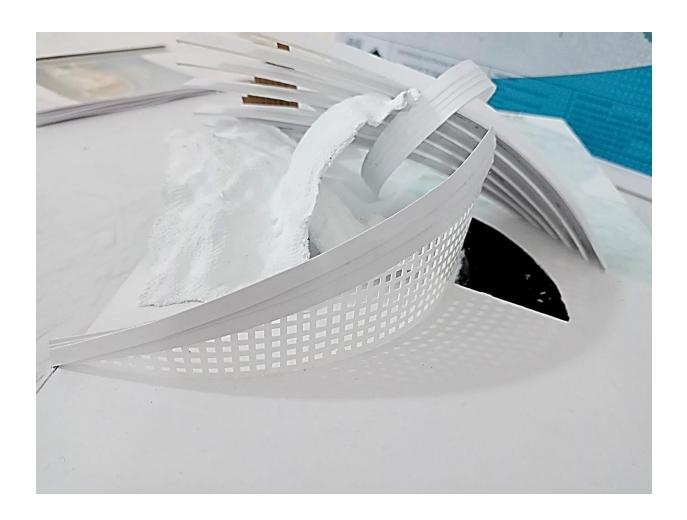






PROPUESTAS







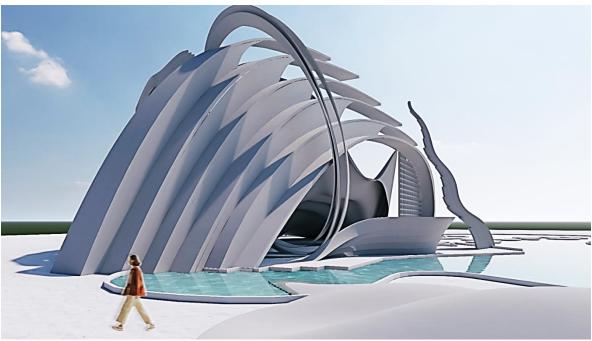


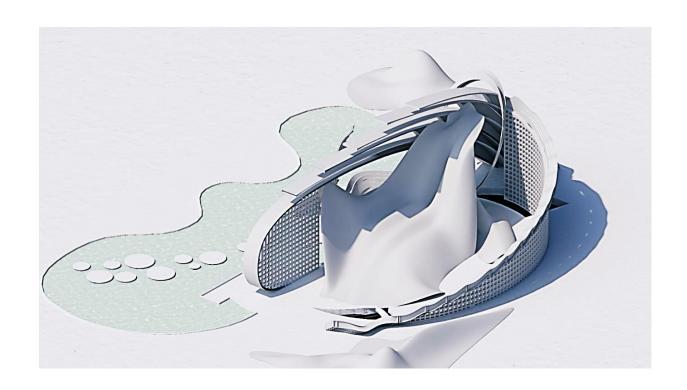


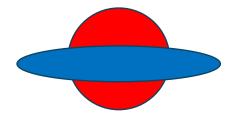












VUELO AL INFINITO